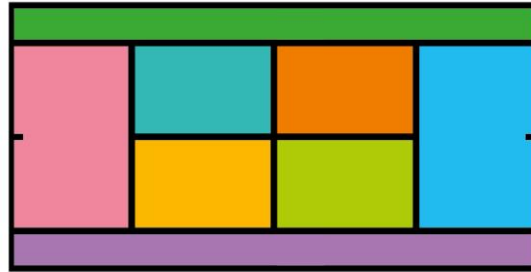


Κανονισμός Ladder

Smash Tripolis Tennis Club



SMASH
TRIPOLIS TENNIS CLUB

1. Ένας παίκτης μπορεί να διεκδικήσει την άνοδό του στο ladder προκαλώντας οποιονδήποτε παίκτη βρίσκεται έως 5 θέσεις πάνω απ' αυτόν. Παράδειγμα: ο παίκτης που βρίσκεται στην 20η θέση μπορεί να προκαλέσει τους παίκτες που βρίσκονται στις θέσεις 19,18,17,16 και 15.
2. Οι παίκτες που επιθυμούν να προσκαλέσουν σε αγώνα ladder θα πρέπει να επικοινωνήσουν με τον αντίπαλό τους και αφού κανονίσουν το μεταξύ τους παιχνίδι τότε θα ενημερώσουν την γραμματεία των αγώνων.
3. Κάθε παίκτης θα πρέπει να πραγματοποιεί τουλάχιστον δύο (2) συναντήσεις ανά μήνα. Δεν επιτρέπεται η πρόσκληση του ίδιου παίκτη προ παρελεύσεως τουλάχιστον δύο (2) εβδομάδων από την τελευταία συνάντηση εκτός και αν οι δύο παίκτες το αποδεχτούν και δεν εκκρεμεί πρόκληση από 3^ο παίκτη.
4. Σε κάθε περίπτωση ο παίκτης που προκαλεί θα πρέπει να ελέγχει αν ο υπό πρόκληση παίκτης είναι στα όρια των παικτών (ως προς την κατάταξή τους) που μπορεί να προκαλέσει. Τα όρια αυτά των παικτών θα πρέπει να ισχύουν από τη χρονική στιγμή που γίνεται η πρόκληση μέχρι τη χρονική στιγμή που ορίζεται ο αγώνας. Αλλιώς ο αγώνας δεν μπορεί να κανονιστεί. Αν δηλαδή, ο παίκτης Νο10 προκαλέσει τον Νο6 και στο μεταξύ ο Νο6 προκαλέσει τον Νο4 και πάρει τη θέση του, τότε ο αγώνας (μεταξύ του Νο10 και του τωρινού Νο6) δε μπορεί να γίνει. Η πρόκληση δεν ισχύει αυτόματα για τον τωρινό Νο5. Θα πρέπει, ο Νο10 να τον προκαλέσει εκ νέου. Το ίδιο μπορεί να συμβεί και στην περίπτωση όπου ο Νο10 χάσει, στο μεταξύ, τη θέση του από

κάποιον άλλο παίκτη. Αν δηλαδή έχει προκαλέσει τον Νο7 και πριν από τον μεταξύ τους αγώνα, χάσει τη θέση του και «πέσει» στο Νο11 και σε αυτή την περίπτωση ο αγώνας του με τον Νο5 δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί.

5. Ένας παίκτης δεν μπορεί να προκαλεί ταυτόχρονα περισσότερους από έναν παίκτες. Μπορεί όμως ο ίδιος να προκληθεί από έναν άλλο παίκτη πριν γίνει ο αγώνας του με τον αρχικό παίκτη (π.χ. ο Νο7 προκαλεί τον Νο6 και πριν από τον αγώνα τους προκαλείται από τον Νο11). Σε κάθε περίπτωση όμως θα πρέπει οι παίκτες μετά από κάθε αγώνα να ελέγχουν την κατάταξή τους ως προς τα επιτρεπτά όρια πρόκλησης.

6. Ένας παίκτης που τελεί υπό πρόκληση, έχει τη δυνατότητα να μην αποδεχθεί πρόκληση από άλλο παίκτη έως ότου γίνει ο αγώνας του με τον παίκτη που τον προκάλεσε πρώτος. Αν το επιθυμεί μπορεί να αποδεχθεί και άλλες προκλήσεις και φυσικά μπορεί να προκαλέσει και ο ίδιος κάποιον άλλο παίκτη. Και εδώ θα πρέπει οι παίκτες να είναι προσεκτικοί και να ελέγχουν την κατάταξή τους ως προς τα επιτρεπτά όρια πρόκλησης.

7. Οι παίκτες της πρώτης 3άδας, Νο1, Νο2, Νο3 επειδή δεν μπορούν να προκαλέσουν άλλους παίκτες (ο Νο2 μπορεί να προκαλέσει μόνο τον Νο1 και ο Νο1 κανέναν) και υπάρχει ο κίνδυνος να παραγκωνιστούν από την όλη διαδικασία, θα μπορούν να καλούν παίκτες, μέχρι και 3 θέσεις κάτω από την δική τους θέση.

8. Έτσι ο Νο 1 πχ: μπορεί να καλέσει σε αγώνα το Νο 2, Νο 3, Νο 4 της κατάταξης, με τους παραπάνω ήδη ισχύοντες κανονισμούς.

9. Οι παίκτες του **Smash Summer Ladder** δεν είναι υποχρεωμένοι να αποδεχτούν περισσότερες από μία «προκλήσεις» την εβδομάδα, αλλά, πάντως, δεν μπορούν να δεχθούν λιγότερες από δύο ανά ημερολογιακό μήνα.

10. Ο αγώνας θα πρέπει να διεξάγεται εντός έξι ημερών από της προσκλήσεως, εκτός και αν ανώτερη βία (καιρικές συνθήκες, ασθένεια) δεν το επιτρέπουν.

11. Ο παίκτης που καλεί έχει υποχρέωση να ενημερώσει την γραμματεία για την ημερομηνία και την ώρα διεξαγωγής του αγώνα να προσκομίζει τις μπάλες, η κατάσταση των οποίων πρέπει να είναι αποδεκτή και από τον «προκαλούμενο».

12. Ο νικητής του αγώνα είναι υποχρεωμένος να ενημερώνει τη γραμματεία του Smash Tripolis Tennis Club για το όνομα του ηττημένου, την ημερομηνία διεξαγωγής του αγώνα και το σκορ

13. Η κατάταξη του ladder αναρτάται στο site του club www.smashtripolis.gr καθημερινά.

14. Οι αγώνες διεξάγονται στα δύο νικηφόρα set των 6 games (6-6 tie break των 7 πόντων) Σε περίπτωση ισοπαλίας 1-1 σετ διεξάγεται ένα super tie break των 10 πόντων. Ισχύουν κατά τα λοιπά όλοι οι κανόνες της ITF.

15. Στην περίπτωση διεξαγωγής αγώνα εάν νικητής είναι ο διεκδικητής, ανέρχεται στη θέση που κατέχει ο ηττημένος και ο ηττημένος κατέρχεται μία θέση, «σπρώχνοντας» τους κάτω απ' αυτόν παίκτες κατά μία θέση. (παράδειγμα: Ο παίκτης που κατέχει την 15η θέση προκαλεί τον παίκτη που βρίσκεται στην 12η θέση. Εάν τον νικήσει ανέρχεται στη θέση του (12η) και ο ηττημένος «πέφτει» στη θέση 13 «σπρώχνοντας» τους κάτω απ' αυτόν παίκτες κατά μία θέση. Σε περίπτωση ήττας του διεκδικητή, αυτός υποχωρεί κατά μία θέση (16η) και στην 15η ανέρχεται ο παίκτης που κατείχε την 16η θέση.

16. Παίκτης που αρνείται πρόκληση 2 φορές (4 διαφορετικές ημερομηνίες) θεωρείται ηττημένος με 2-0 σετ. Ο διεκδικητής ανέρχεται στη δική του θέση. Ο θεωρούμενος ηττημένος καταλαμβάνει τη θέση του διεκδικητή. Σε περίπτωση που δεν εμφανισθεί στον καθορισμένο αγώνα ένας από τους παίκτες (μη εμφάνιση θεωρείται και η μη έγκαιρη -τουλάχιστον προ τριών ωρών- ειδοποίηση για τυχόν ύπαρξη εκτάκτου κωλύματος) αυτός θεωρείται ηττημένος και ισχύουν οι προβλέψεις του άρθρου αυτού.

17. Παίκτες που παραμένουν ανενεργοί (δεν έχουν με πρωτοβουλία τους παίξει αγώνα ladder και για τους οποίους δεν υφίσταται λόγος ανωτέρας βίας όπως πχ τραυματισμός), για περισσότερο από ένα μήνα θα ολισθαίνουν πέντε θέσεις στην κατάταξη.

18. Σε περίπτωση που ένας παίκτης θελήσει να μετάσχει στο ladder μετά την έναρξή του, τοποθετείται στο τέλος της κατάταξης.

19. Η οργανωτική επιτροπή μπορεί κατά διαστήματα να κληρώνει δώρα και να ορίζει έπαθλα συγκεκριμένων θέσεων στην κατάταξη του ladder.

20. Οι κανόνες, σε περίπτωση διαφωνίας, ερμηνεύονται αποκλειστικά από τους διαχειριστές του **Smash Ladder**.

21. **Η υγεία του κάθε παίκτη/τριας αποτελεί ατομική του/της ευθύνη και ουδεμία ευθύνη φέρει η οργανωτική επιτροπή .**

22. Η οργανωτική επιτροπή του **Smash Tripolis Tennis Club** διατηρεί το δικαίωμα να προβεί σε αλλαγή των πιο πάνω κανονισμών όταν και εφόσον κρίνει ότι είναι απαραίτητο. Απόλυτα υπεύθυνο όργανο για την ερμηνεία των κανονισμών αυτών, είναι η επιτροπή του **Smash Tripolis Tennis Club**.